

Klasa 4

Temat: Kodujemy - przejście przez labirynt.

Dzień dobry! Dziś proponuję odrobinę kodowania i programowania. Proszę skopiować poniższy link i wkleić go do przeglądarki.

<http://2016.koduj.gov.pl/gra/>

Krótką instrukcją poruszania się po stronie:

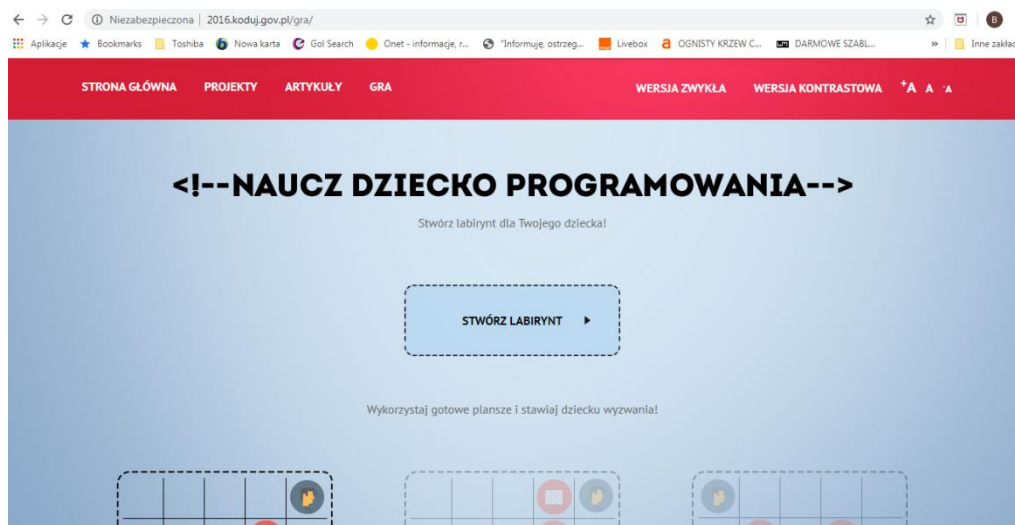
Wybieramy po kolei trzy labirynty (po lewej stronie, na środku i po prawej stronie). Po wskazaniu labiryntu, klikamy KODUJĘ.

Następnie przenosimy za pomocą myszki polecenia słowne do pustego pola (możemy je powtarzać) tak, aby człowiek doszedł do klucza, podniósł go, a następnie doszedł do sejfu i go otworzył. (podnosimy klucz i otwieramy sejf stojąc na tym polu).

Gdy to wykonamy klikamy START i sprawdzamy poprawność wykonania zadania, ewentualnie poprawiamy.

Po ukończeniu klikamy do góry GRA i wybieramy kolejny labirynt.

Po przejściu trzech labiryntów, wybieramy przycisk STWÓRZ LABIRYNT gdzie dziecko samo może go zaprojektować, a następnie zakodować drogę. Labirynt musi być tak wykonany, aby dało się pokonać drogę.



<!--NAUCZ DZIECKO PROGRAMOWANIA-->

Stwórz labirynt dla Twojego dziecka!

STWÓRZ LABIRYNT ▶

Wykorzystaj gotowe plansze i stawiaj dziecku wyzwania!

