

Lekcja prowadzona przez komunikator Zoom

Lekcja wychowawcza dla klasy VI – 12.05.2020 r. (wtorek)

Temat: Spacer czy gra komputerowa?

Zagadnienia:

- poznanie walorów płynących z korzystania ze świeżego powietrza;
- uzależnienie od mediów;
- umiejętność panowania nad mediami

Jak rozpoznać uzależnienie od gier komputerowych?

- 1. Granie w gry komputerowe staje się najważniejszą aktywnością w życiu dziecka.*
- 2. Dziecko coraz więcej czasu spędza przy grach komputerowych, rezygnuje z dotychczasowych aktywności (spotkania z rodziną i rówieśnikami, nauka).*
- 3. Objawy abstynencyjne – zaprzestanie w granie w gry komputerowe powoduje pojawienie się u graczy nieprzyjemnego samopoczucia, rozdrażnienie, a nawet niekontrolowanej agresji.*
- 3. Konflikt – osoba z powodu zaangażowania w gry komputerowe wchodzi w konflikt ze swoim najbliższym otoczeniem, najczęściej z rodzicami.*
- 4. Drastyczne zmiany nastroju – przeżywanie albo dobrego nastroju i samopoczucia, albo też poczucie odrętwienia, niemocy.*
- 5. Nawrót – po okresie samokontroli, a nawet zupełnego zaprzestania zabawy grami komputerowymi pojawiają powroty do wcześniejszego patologicznego korzystania z gier.*

Pozdrawiam Was i życzę zdrówka - wasza wychowawczyni

B. Kubiak