

Klasa 5

Programujemy w środowisku Scratch.

W załączniku podpowiedzi do instalacji programu.

Jeśli uda Ci się zainstalować program, obejrzyj kilka filmów, które przybliżą Ci działanie tego programu.

<https://epodreczniki.pl/a/pierwszy-projekt-w-srodowisku-scratch---uczymy-duszka-chodzic-i-rysowac/DQKcT0he5>

<https://www.youtube.com/watch?v=clcG0vRRXEg> migra 1

<https://www.youtube.com/watch?v=BVGShgFUhWc> migra 2

https://www.youtube.com/watch?v=aN458Sgb_zk migra 3

Zadanie dla chętnych: Wykonaj ćwiczenie 5,6 i 7 ze strony 84-85