

Klasa 6

Programujemy w środowisku Scratch.

W załączniku podpowiedzi do instalacji programu.

Jeśli uda Ci się zainstalować program, obejrzyj kilka filmów, które przybliżą Ci działanie tego programu. Polecam

<https://epodreczniki.pl/a/pierwszy-projekt-w-srodowisku-scratch---uczymy-duszka-chodzic-i-rysowac/DQKcT0he5>

<https://www.youtube.com/watch?v=clcG0vRRXEg> migra csr 1

<https://www.youtube.com/watch?v=BVGShgFUhWc> migra csr 2

https://www.youtube.com/watch?v=aN458Sgb_zk migra csr 3

<https://www.youtube.com/watch?v=i3AfHunhINo> – dowolny wielokąt

https://www.youtube.com/watch?v=gvsoa3K95_4 – figury

Przeczytaj temat ze strony 61, 62 i 63.

Na podstawie podpowiedzi z filmików i podręcznika spróbuj wykonać piramidę z rysunku 1, strony 61. Są to ćwiczenia 1, 2, 3, 4 i 5. Tam znajdują się wskazówki.

Pozdrawiam i życzę dobrej zabawy.